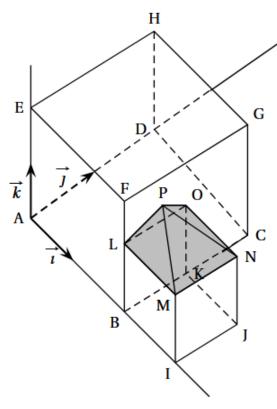
## **Exercice**

La figure ci-dessous correspond à la maquette d'un projet architectural.

Il s'agit d'une maison de forme cubique (ABCDEFGH) accolée à un garage de forme cubique (BIJKLMNO) où L est le milieu du segment [BF] et K est le milieu du segment [BC].

Le garage est surmonté d'un toit de forme pyramidale (LMNOP) de base carrée LMNO et de sommet P positionné sur la façade de la maison.



On munit l'espace du repère orthonormé  $(A; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , avec  $\vec{i} = \frac{1}{2} \overrightarrow{AB}$ ,  $\vec{j} = \frac{1}{2} \overrightarrow{AD}$  et  $\vec{k} = \frac{1}{2} \overrightarrow{AE}$ .

- 1. a. Par lecture graphique, donner les coordonnées des points H, M et N.
  - b. Déterminer une représentation paramétrique de la droite (HM).
- 2. L'architecte place le point P à l'intersection de la droite (HM) et du plan (BCF).

Montrer que les coordonnées de P sont  $\left(2; \frac{2}{3}; \frac{4}{3}\right)$ .

- **3. a.** Calculer le produit scalaire  $\overrightarrow{PM} \cdot \overrightarrow{PN}$ .
  - **b.** Calculer la distance PM. On admet que la distance PN est égale à  $\frac{\sqrt{11}}{3}$ .
  - c. Pour satisfaire à des contraintes techniques, le toit ne peut être construit que si l'angle MPN ne dépasse pas 55°.

Le toit pourra-t-il être construit?

**4.** Justifier que les droites (HM) et (EN) sont sécantes. Quel est leur point d'intersection?

## Exercice

Dans l'espace muni d'un repère orthonormé  $\left(0\;;\;\overrightarrow{\iota}\;,\;\overrightarrow{\jmath}\;,\;\overrightarrow{k}\right)$ , on considère les points

$$A(-1; -3; 2)$$
,  $B(3; -2; 6)$  et  $C(1; 2; -4)$ .

- 1. Démontrer que les points A, B et C définissent un plan que l'on notera 9.
- 2. a. Montrer que le vecteur  $\overrightarrow{n} \begin{pmatrix} 13 \\ -16 \\ -9 \end{pmatrix}$  est normal au plan  $\mathscr{P}$ .
  - **b.** Démontrer qu'une équation cartésienne du plan P est 13x 16y 9z 17 = 0.

On note  $\mathcal{D}$  la droite passant par le point F(15; -16; -8) et orthogonale au plan  $\mathcal{P}$ .

- 3. Donner une représentation paramétrique de la droite  $\mathcal{D}$ .
- 4. On appelle E le point d'intersection de la droite ② et du plan ②.
  Démontrer que le point E a pour coordonnées (2; 0; 1).
- 5. Déterminer la valeur exacte de la distance du point F au plan  $\mathscr{P}$ .
- **6.** Déterminer les coordonnées du ou des point(s) de la droite  $\mathcal{D}$  dont la distance au plan  $\mathcal{P}$  est égale à la moitié de la distance du point F au plan  $\mathcal{P}$ .